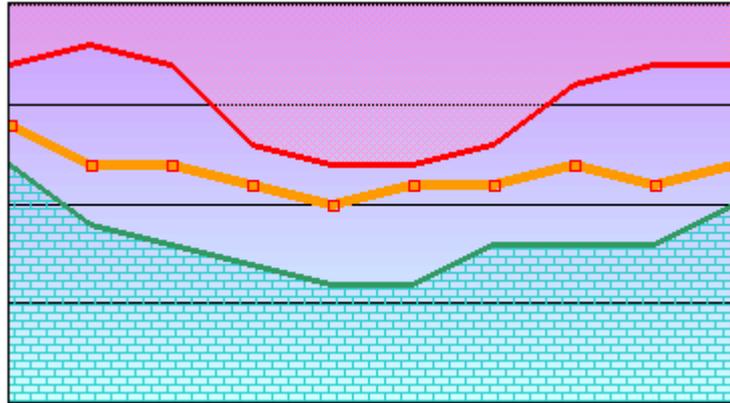


曲線圖

曲線圖是讀取變數區域來直接顯示定義曲線



- ◆ 曲線定義最多為 4 組, 每組曲線顯示最多點數為 16 點.
- ◆ 變數變化的部分為顯示的點數及顯示 Y 軸座標偏移量.
- ◆ 每一個曲線可以自訂變數最大值, 最小值及顯示旗標.
- ◆ 每一個曲線可以混合使用繪點定義, 繪線定義(2 個顯示點中間使用線段連接), 填滿定義(2 個顯示點與對應方向軸線使用區域填滿).
- ◆ 曲線填滿定義可以使用 上方區域填滿及下方區域填滿.

讀取位置變數資料定義為 16 位元有號數,

讀取變數的數量為 (曲線數量 * 顯示點數) + 1

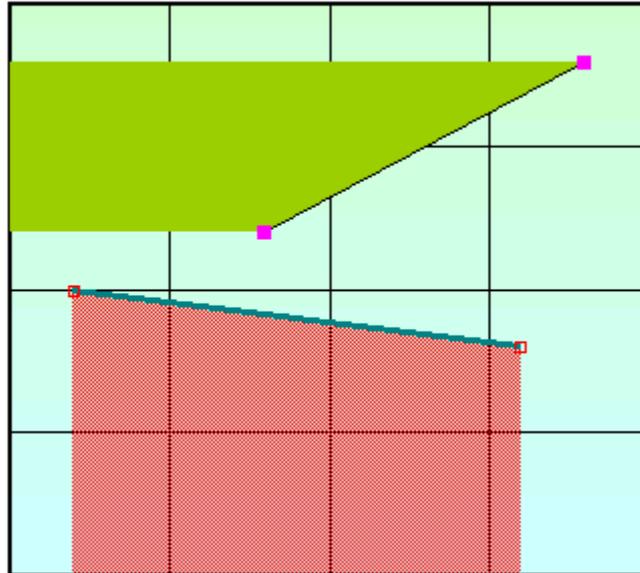
讀取變數位置定義表

範例: 讀取位置設定為 N100, 設定曲線數量為 3, 顯示點數 10.

N100 (顯示點數)	曲線一	曲線二	曲線三
顯示點 1	N101	N102	N103
顯示點 2	N104	N105	N106
顯示點 3	N107	N108	N109
顯示點 4	N110	N111	N112
顯示點 5	N113	N114	N115
顯示點 6	N116	N117	N118
顯示點 7	N119	N120	N121
顯示點 8	N122	N123	N124
顯示點 9	N125	N126	N127
顯示點 10	N128	N129	N130

XY 曲線圖

XY 曲線圖是讀取變數區域來直接顯示 X 軸及 Y 軸定義曲線



- ◆ 曲線定義最多為 4 組, 每組曲線顯示最多點數為 16 點.
- ◆ 變數變化的部分為顯示的點數及顯示 X 軸及 Y 軸座標偏移量.
- ◆ 每一個曲線可以自訂變數 X 軸最大值, X 軸最小值, Y 軸最大值, Y 軸最小值及顯示旗標.
- ◆ 每一個曲線可以混合使用繪點定義, 繪線定義(2 個顯示點中間使用線段連接), 填滿定義(2 個顯示點與對應方向軸線使用區域填滿).
- ◆ 曲線填滿定義提供 上方區域, 下方區域, 左邊區域, 右邊區域 填滿方式.

讀取位置變數資料定義為 16 位元有號數,

讀取變數的數量為 $(\text{曲線數量} * \text{顯示點數} * 2) + 1$

讀取變數位置定義表

範例: 讀取位置設定為 N100, 設定曲線數量為 2, 顯示點數 3.

N100 (顯示點數)	曲線一 X 軸	曲線一 Y 軸	曲線二 X 軸	曲線二 Y 軸
顯示點 1	N101	N102	N103	N104
顯示點 2	N105	N106	N107	N108
顯示點 3	N109	N110	N111	N102